

REGULAMIN KONKURSU DLA SZKÓŁ WYŻSZYCH

„ŚWIAT SIĘ ZMIENIA. ŚWIATŁO DAWNIEJ I DZIŚ”

§ 1 Postanowienia ogólne

1. Organizatorem Konkursu jest Urząd Marszałkowski Województwa Podkarpackiego znajdujący się na al. Łukasza Cieplińskiego 4, 35-010 w Rzeszowie zwany dalej Organizatorem.
2. Konkurs organizowany jest pod nazwą „Świat się zmienia. Światło dawniej i dziś” dalej zwany Konkursem.
3. Konkurs rozpoczyna się **dnia 01.09.2022 r., a kończy dnia 31.10.2022 r.**
4. Zasady konkursu zawarte są w niniejszym Regulaminie. Regulamin konkursu dostępny jest w siedzibie Organizatora oraz na jego stronie internetowej: www.podkarpackie.eu.
5. Konkurs jest otwarty dla wszystkich studentów szkół wyższych z województwa podkarpackiego.
6. Poprzez przystąpienie do konkursu uczestnicy akceptują zasady zawarte w niniejszym Regulaminie konkursu.
7. Warunkiem udziału osób niepełnoletnich jest dołączenie do pracy konkursowej wypełnionego i podpisanego Formularza zgłoszeniowego (załącznik nr 1 do niniejszego Regulaminu) przez rodzica lub opiekuna prawnego. Wyrażenie zgody na udział w konkursie osoby niepełnoletniej przez rodzica lub opiekuna prawnego jest równoznaczne z akceptacją zapisów niniejszego Regulaminu.
8. Uczestnictwo w konkursie jest bezpłatne i dobrowolne.
9. Prace konkursowe nie spełniające wymagań określonych w niniejszym Regulaminie, w tym niezgodne z celami konkursu, zostaną wyłączone z udziału w konkursie.
10. Konkurs nie jest grą losową, loterią fantową, zakładem wzajemnym, loterią promocyjną, grą której wynik zależy od przypadku, ani żadną inną przewidzianą w ustawie z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych (Dz. U. z 2009 r., nr 201, poz. 1540 z późn. zm.).

§ 2 Cele i przedmiot konkursu

1. Cel Konkursu:

Celem konkursu jest pielęgnowanie wśród dzieci, młodzieży oraz współczesnego pokolenia wiedzy o Ignacym Łukasiewiczu, jego dorobku, osiągnięciach oraz działalności społecznej. Motywem przewodnim konkursu będzie lampa naftowa Ignacego Łukasiewicza. To właśnie ta lampa zapoczątkowała światową

rewolucję gospodarczą - rewolucję naftową i oświetleniową a zarazem Podkarpacie stało się miejscem narodzin budzącego ambicje i marzenia przemysłu naftowego. Obecnie przemysł naftowy napędza cały świat, dzięki czemu odległości i czas dotarcia w każde miejsce na świecie znacząco się skrócił - staliśmy się "globalną wioską".

Prace konkursowe zgodnie z koncepcją idei rewolucji oświetleniowej na przełomie dziejów powinny być unikalne, innowacyjne i podkreślające rolę lampy naftowej w rewolucji oświetleniowej.

Głównym celem Konkursu jest wyłonienie najlepszych prac artystycznych promujących dorobek Ignacego Łukasiewicza oraz ciekawe i oryginalne przedstawienie osiągnięć współczesnego świata dzięki wynalazkowi Ignacego Łukasiewicza.

2. Przedmiotem konkursu jest stworzenie gry planszowej.

Forma: Gra planszowa "Wyścig po lampę".

Gra planszowa powinna nawiązywać do historii rewolucji oświetlenia na przestrzeni tysięcy lat według schematu przedstawionego powyżej. Ze szczególnym uwzględnieniem ogromnej roli lampy naftowej Łukasiewicza jaką odegrała w rewolucji oświetlenia na świecie. Gra powinna zawierać oprócz elementów graficznych zasady i reguły.

Format: dowolny (wersja tradycyjna – drukowana oraz wersja cyfrowa).

Technika: graficzne opracowanie plansz, kart oraz wszystkich elementów gry planszowej.

§ 3 Wymagania dotyczące prac konkursowych

1. Uczestnik konkursu może zgłosić tylko jedną indywidualnie stworzoną pracę.
2. Prace konkursowe to gra planszowa (wersja tradycyjna- drukowana oraz wersja cyfrowa)
3. Prace konkursowe muszą spełniać następujące wymagania:
 - a) Praca konkursowa musi być opisana na odwrocie zgodnie z poniższymi punktami:
 - tytuł pracy,
 - imię, nazwisko, wiek autora,
 - Nazwa, adres szkoły, do której uczestnik uczęszcza.
 - b) Do pracy konkursowej należy dołączyć na osobnej kartce:
 - Wypełniony formularz zgłoszeniowy (Załącznik 1)
 - Zgodę podpisaną przez rodzica/opiekuna prawnego (Załącznik 1)

4. Technika wykonywania dowolna. Gra powinna się składać z graficznie opracowanych plansz, kart oraz wszystkich elementów gry planszowej.

§ 4 Zasady udziału w konkursie

1. Do udziału w konkursie zostaną dopuszczone wyłącznie prace spełniające warunki Regulaminu.
2. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zagubione, niekompletne, uszkodzone lub opóźnione zgłoszenia do konkursu.
3. Prace konkursowe wraz z wypełnionym i podpisanym Załącznikiem 1 należy przesać pocztą lub złożyć osobiście w terminie **do 31 października 2022 r.** (decyduje data stempla pocztowego) do Urzędu Marszałkowskiego Województwa Podkarpackiego – Departament Promocji, Turystyki i Współpracy Gospodarczej, znajdującego się na al. Łukasza Cieplińskiego 4, 35-010 w Rzeszowie, pokój 326, z dopiskiem: „Świat się zmienia. Światło dawniej i dziś”
4. Udział w konkursie jest równoznaczny z **wyrażeniem zgody na przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych uczestnika** zgodnie z przepisami ustawy z 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych, o ile dane takie będą ujawniane w toku konkursu i w związku z jego przebiegiem. Zgodnie z art. 24 ust. 1 z 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. z 2002 r. nr 101, poz. 926) Organizator konkursu informuje uczestników konkursu, że ich dane osobowe będą przetwarzane w siedzibie Organizatora na podstawie wyrażonej dobrowolnie przez rodzica/opiekuna prawnego uczestnika konkursu zgody. Każdy uczestnik lub rodzic/opiekun prawny ma prawo do wglądu do swoich danych i ich poprawienia.
5. Uczestnicy konkursu i opiekunowie wyrażając zgodę na udział w konkursie automatycznie przekazują Organizatorom konkursu prawa autorskie i majątkowe do nadesłanej pracy konkursowej. Organizator działając na podstawie art. 921 § 3 kodeksu cywilnego, nabywa pełne autorskie prawa majątkowe do nieodpłatnego i bezterminowego wykorzystania nadesłanych prac konkursowych na wszystkich istniejących i przyszłych polach eksploatacji.
6. Organizatorowi przysługuje prawo rozpowszechniania nadesłanych prac konkursowych, wprowadzania w nich zmian, w tym dokonywania skrótów, a także decydowania o pierwszym publicznym udostępnieniu prac konkursowych oraz sprawowania nadzoru nad sposobem korzystania z nadesłanych prac konkursowych.
7. Przekazanie pracy konkursowej oznacza jednocześnie oświadczenie uczestnika, że **nie zagraża ona, ani nie narusza praw osób trzecich**, w szczególności nie narusza ich majątkowych i osobistych praw autorskich oraz że uczestnik ma zgodę osób, których wizerunki utrwalono w pracach na wykorzystanie

tych wizerunków w celu udziału w konkursie na komiks o tematyce ekonomicznej. Za wszelkie roszczenia osób trzecich wynikające z tytułu naruszenia ich praw odpowiada uczestnik.

§ 5 Nagrody

1. Prace konkursowe będą oceniane pod względem:
 - zgodności z zaproponowanymi w niniejszym Regulaminie tematami,
 - oryginalności artystycznej,
 - atrakcyjności wizualnej,
 - kreatywności.
2. Prace konkursowe oceniać będzie **Komisja Konkursowa** powołana przez przedstawicieli Urzędu Marszałkowskiego Województwa Podkarpackiego.
3. Komisja konkursowa przyzna następujące nagrody indywidualne:
 - a) **I miejsce:** voucher EMPIK o wartości 2000,00zł
 - b) **II miejsce:** voucher EMPIK o wartości 1800,00zł
 - c) **III miejsce:** voucher EMPIK o wartości 1500,00zł

Dodatkowo zostaną przyznane dwa wyróżnienia:

- d) **I wyróżnienie:** voucher EMPIK o wartości 800,00 zł.
 - e) **II wyróżnienie:** voucher EMPIK o wartości 600,00 zł.
4. Lista laureatów zostanie ogłoszona 20 listopada 2022 r. na stronie Organizatora www.podkarpackie.eu
 5. Nagrody nie podlegają zamianie na równowartość pieniężną ani inną nagrodę rzeczową. Zwycięzca nie może zastrzec szczególnych właściwości Nagrody. Organizator nie ponosi odpowiedzialności z tytułu rękojmi za wady nagród ani nie udziela gwarancji jej jakości. Wszelkie reklamacje dotyczące nagrody należy zgłaszać do producenta nagrody lub sprzedawcy.
 6. Wszelkie wątpliwości dotyczące zasad Konkursu, interpretacji i postanowień tego Regulaminu rozstrzyga Organizator.
 7. Decyzje Komisji są ostateczne.
 8. Zapłata **podatku dochodowego** od nagród dokona Organizator zgodnie z ustawą o podatku dochodowym od osób fizycznych z dnia 26 lipca 1991 r. (Dz. U. nr 14 poz. 176 z 2000 r. z późn. zm.).
 9. Rodzic/opiekun prawny nieletniego uczestnika konkursu, który otrzyma nagrodę jest zobowiązany do dostarczenia w formie pisemnej danych niezbędnych do dokonania zapłaty podatku dochodowego od nagród tj. imię i nazwisko, adres, numer PESEL. Powyższe dokumenty należy dostarczyć do

Organizatora do dnia 25 listopada 2022 r. W innym przypadku nagroda może zostać nie wręczona zwycięzcom.

§ 6 Postanowienia końcowe

1. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany zasad i treści Regulaminu w trakcie trwania konkursu.
2. **Uroczyste zakończenie konkursu.** O dokładnej dacie, godzinie i miejscu wręczenia nagród wszyscy laureaci lub ich opiekunowie zostaną powiadomieni w jeden z następujących sposobów: listownie, telefonicznie lub za pośrednictwem poczty e-mail lub za pośrednictwem szkoły.
3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za problemy związane z brakiem możliwości skontaktowania się z laureatami konkursu.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do publikowania wybranych prac lub ich elementów również w materiałach promocyjnych, w wydawnictwach okolicznościowych i materiałach prasowych oraz w Internecie. Prawo to organizator zastrzega sobie na wszystkie przyszłe lata, tak, aby bez dodatkowych zezwoleń mógł prezentować wybrane prace w przyszłych publikacjach drukowanych lub elektronicznych. W związku z publikacją drukowaną lub elektroniczną nie jest przewidziane jakiegokolwiek wynagrodzenie.
5. Organizator zastrzega sobie prawo do nierozstrzygnięcia konkursu.